

## Nyhedsbrev nr. 10 - juni 2021 Skin og Scam

Er du vokset op med Nintendos "Donkey-Kong" eller andre håndholdte elektroniske *bip-bip* spil, så har du muligvis ingen idé om hvad "Skins" er? Er du blot i tvivl om, hvad Skins er, så læs videre.

Du er sandsynligvis forælder til et barn eller en ung der gamer. Flertallet af *alle* unge mellem 10 år og 20 år gamer. Mange spiller online spil. Online spil gør brug af et nyere fænomen "Skins". Skins er kosmetiske ændringer til det, som spillet tilbyder på forhånd. "Virtuel botox"! Et populært spil blandt danske unge er **Counter Strike: Global Offensive**. I CS:GO kunne et eksempel på et skin være, en AK-47. En AK-47 kan optjenes ved at spille kampe, købes eller vindes via gambling.

Da Skins ingen funktionel effekt har og i øvrigt er virtuel, kan det være svært for forældre at forstå. For du kan ikke vinde mere eller skyde flere. Men der er kosmetik og markedsværdi til forskel. Alle Skin har sin egen værdi og følger kurver og kurser, alt efter efterspørgsel. Som aktier. Og har du endnu dit Nintendo "Donkey Kong" fra 1982, så ved du også at samleobjekters værdi afgøres af stand og sjældenhed. Præcis sådan fungerer et Skin. Et originalt AK-47 Skin i CS:GO koster 0,18 dollars. Samme våben, med samme effekt kaldet **AK-47 Neon Rider** har en markedsværdi på 103,61 dollars. De mest eftertragtede Skins sælges for 10.000 dollars. Ordinære Skins kan dækkes af lomme penge, mens andre Skins faktisk kræver en rig onkel i Amerika.

Men hvorfor går unge op i små virtuelle ting, som ikke er virkelige? Her afslører din alder forståelseskløften. Mange forældre opgiver at forstå. Men: Skins er virkelige for de unge. Som sko og bukser. De viser via de Skins de ejer deres sande "onlineidentitet". Unge flasher Skins. Forældre flasher gasgrillen. Skins definerer hvem du er online. Det der gør dig forskellig fra andre. Identitet er ikke kunne analog. Men virtuel-virkelig!

Selvom du ikke forstår Skins er der brug for dig. Ikke fordi Skins er farlige. Det er de ikke. Det er en kreativ udfordrende online leg. Det giver gode og dårlige oplevelser, som så meget andet i livet. Det bekymrende er **Skintrading**. Udover affektionsværdi er der den økonomiske værdi. Mange hjemmesider har et "Skintradesystem" og tilbyder gamere at handle Skins. Mange har byttet/handelt Pokémon- og fodboldkort. Same same! Men Skintrading er nyt. Online og ukendt!

Hvor Onkel Joakim er – er Bjørne-banden. Med andre ord: Hvor der er mulighed for en hurtig økonomisk gevinst, opstår der altid et lyssky marked. Gamere ved meget om gaming, men meget lidt om økonomisk kriminalitet og *manipulation*. Vi ved at unge snydes når de "trader" Skins. De betaler via mobilepay, men modtager ingen Skins. Det er svindel og kaldes scam. Svindlerne bruger komplicerede metoder. Børn og unge er nemme ofre. Blandt gamere er det flovt at blive scammet. Få tør – de fleste tier. Men hos onlinerådgivningen [www.scammed.dk](http://www.scammed.dk) kan du være anonym. Her kan børn og unge og I som forældre søge rådgivning vedrørende scamming.

Bland dig i dit barns onlineliv - spørg ind. Find gode råd til samtalen med dit barn [her](#).

Dennis Lindholm Nielsen, Digital dannelses- og trivselskonsulent, 30180539 [www.brk.dk/digitaldannelse](http://www.brk.dk/digitaldannelse)